



CALENDARIO

GIRONE A
Curcuma
Green Team
GS Pavistamp
Le Spinèe - Vini Bio
Officine Mazzarolo

GIRONE B
Cafè Manin
Hosteria di Lancio
Osteria da Caramèa
Partytella
Squadra Ignorante

GIRONE C
Bilkim Group
Calcio Cabernet
Garage Centrale CTD
Joga Malito
Tanardi

GIRONE D <i>non tesserati</i>
A.C. Avanti Cristo
Asolo Toto Bar
Bar da Ska
Partizan Degrado
Tanardi VIP

Le prime dei gironi A-B-C accedono direttamente ai quarti; accedono al secondo turno le seconde, terze e la migliore quarta dei gironi A-B-C e la prima, seconda e terza del girone D

Torneo delle Contrade di Crespignaga
Bosco
Colline
Nome di Maria
Sacconi

Girone all'italiana, prima e seconda classificata giocano la finale con scontro diretto

ven 30 giu	
20:00	Pavistamp-Green Team
20:10	Hosteria di Lancio-Partytella
21:00	Garage Centrale-Calcio Cabernet
21:10	Squadra Ignorante-Cafè Manin
22:00	Officine Mazzarolo-Curcuma
22:10	Bar da Ska-Partizan Degrado

lun 03 lug	
20:00	Asolo Toto Bar-VIP
20:10	Green Team-Le Spinèe
21:00	Joga Malito-Tanardi
21:10	Partytella-Osteria da Caramèa
22:00	Calcio Cabernet-Bilkim Group
22:10	Partizan Degrado-A.C. Avanti Cristo

mar 04 lug	
20:00	Pavistamp-Officine Mazzarolo
20:10	Hosteria di Lancio-Squadra Ignorante
21:00	Garage Centrale-Joga Malito
21:10	Bar da Ska-Asolo Toto Bar
22:00	Green Team-Curcuma
22:10	Partytella-Cafè Manin

gio 06 lug	
20:00	Garage Centrale-Bilkim Group
20:10	Calcio Cabernet-Tanardi
21:00	Pavistamp-Le Spinèe
21:10	Partizan Degrado-VIP
22:00	Hosteria di Lancio-Osteria da Caramèa
22:10	Bar da Ska-A.C. Avanti Cristo

ven 07 lug	
20:00	Officine Mazzarolo-Le Spinèe
20:10	Squadra Ignorante-Osteria da Caramèa
21:00	Joga Malito-Bilkim Group
21:10	Asolo Toto Bar-A.C. Avanti Cristo
22:00	Pavistamp-Curcuma
22:10	Hosteria di Lancio-Cafè Manin

mar 11 lug	
20:00	Garage Centrale-Tanardi
20:30	Partytella-Squadra Ignorante
21:00	Bar da Ska-VIP
21:30	Calcio Cabernet-Joga Malito
22:00	Partizan Degrado-Asolo Toto Bar

mer 12 lug	
20:00	Colline - Sacconi
20:10	Tanardi-Bilkim Group
21:00	Curcuma-Le Spinèe
21:10	VIP-A.C. Avanti Cristo
22:00	Green Team-Officine Mazzarolo
22:10	Cafè Manin-Osteria da Caramèa

ven 14 lug	
20:00	Bosco - Nome di Maria
SECONDO TURNO	
20:10	P1: 2^B - migl.4^ABC
21:00	P2: 3^B - 1^D
21:10	P3: 3^C - 2^D
22:00	P4: 2^C - 3^A
22:10	P5: 2^A - 3^D

lun 17 lug	
20:00	Colline - Bosco
20:10	Sacconi - Nome di Maria
QUARTI DI FINALE	
21:00	Q1: 1B - vinc.P4
21:10	Q2: vinc. P3-vinc.P1
22:00	Q3: 1A - vinc.P2
22:10	Q4: 1C - vinc.P5

mer 19 lug	
20:30	Colline - Nome di Maria
21:30	Sacconi - Bosco
SEMIFINALI	
20:45	S1: vinc.Q1 - vinc. Q4
21:45	S2: vinc. Q3 - vinc.Q2

ven 21 lug	
FINALI	
20:00	Finale Torneo delle Contrade
20:50	Finale 3°-4° posto Torneo 6vs6
21:45	Finale 1°-2° posto Torneo 6vs6



REGOLAMENTO

Si farà riferimento al regolamento del calcio a 11, con le seguenti variazioni:

- Ciascuna squadra scende in campo con **6 calciatori** (5 + portiere)
- Le partite si svolgono in due tempi della durata di **20 min** ciascuno
- Ogni squadra ha diritto ad un **time-out** di 1 min a partita
- La distanza da tenere sui calci da fermo è di **5 metri**
- Le **rimesse laterali** si battono con i **piedi** (col pallone sulla linea laterale o fuori dal campo)
- Il calcio di rinvio si può battere sia con i piedi che con le mani
- **Non esiste** la regola del **fuorigioco**
- Le **sostituzioni** sono **illimitate** e libere e devono essere effettuate all'altezza della linea di metà campo
- Un **giocatore espulso** potrà essere **rimpiazzato** da un proprio compagno, previo assenso dell'arbitro, **dopo 3 minuti** dalla ripresa del gioco o dopo che la propria squadra avrà subito una rete (in caso di più espulsi e realizzazione di una rete si segue quanto previsto dalle regole del calcio a 5)

Ricordiamo che:

- Il portiere non può raccogliere con le mani la palla che gli è stata intenzionalmente passata con i piedi da un proprio compagno (neanche se da rimessa laterale)
- Il portiere può rinviare la palla oltre la propria metà campo
- Si può far gol tirando da qualsiasi punto del campo (tranne che direttamente da rimessa laterale o direttamente da calcio di rinvio battuto con le mani, è valida invece la rete segnata direttamente da calcio di rinvio battuto con i piedi)
- Può venire applicata la norma del vantaggio

Le 20 squadre partecipanti sono divise in 3 gironi da 5 squadre di prima fascia (gironi A, B, C) ed 1 girone da 5 squadre di "seconda fascia" (in quanto composto da squadre prive o con un numero minimo di tesserati FIGC). La vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto e la sconfitta 0 punti.

Nei **gironi A, B e C**, la prima squadra classificata di ciascun girone accede direttamente ai quarti di finale, le seconde, terze e la migliore quarta classificata (dei soli gironi A, B e C) accedono al "secondo turno". Le 2 peggiori quartе classificate e le quinte classificate dei gironi A, B e C vengono eliminate. Nel **girone D** le prime tre classificate accedono al "secondo turno", la quarta e la quinta vengono eliminate.

Il secondo turno si compone di 5 scontri diretti (a posizioni già assegnate, come indicato nel calendario) e la vincitrice di ciascun scontro diretto accede ai quarti di finale.

Per stabilire la classifica all'interno di ciascun girone e per selezionare la migliore quarta dei diversi gironi, si confronteranno nell'ordine: punti totali, punti negli scontri diretti, differenza reti negli scontri diretti, reti fatte negli scontri diretti, differenza reti totale, reti fatte totali, ammonizioni/espulsioni squadra (escludendo ad ogni passaggio la/le squadre con punteggio inferiore), in caso di ulteriore parità si procederà al lancio della monetina.

Dal secondo turno in poi le partite sono ed eliminazione diretta. In caso di parità in queste si giocheranno supplementari ed eventuali tiri di rigore.

I supplementari sono composti da 2 tempi da 5 minuti, i tiri di rigore saranno 5 a squadra e potranno essere tirati (o parati) anche da calciatori non in campo al termine della partita. In caso di parità dopo i tempi regolamentari della finale per il 4°-4° posto si procederà direttamente coi tiri di rigore.

Per la classifica marcatori vengono conteggiati i goal segnati in qualsiasi fase, tranne quelli realizzati nel secondo turno (questi verranno conteggiati solo in caso di parità per l'assegnazione del titolo di capocannoniere). Nella classifica marcatori a ciascun gol realizzato nelle partite dei gironi di seconda fascia verrà dato un valore pari a 0,5 gol.

Per ciascuna **ammonizione** dovrà essere pagata una multa di **3 €**, per ciascuna **espulsione** una multa di **6 €**. I calciatori espulsi nel corso di una partita dovranno saltare la successiva. In caso di comportamenti gravemente scorretti o violenti, o di comportamenti offensivi o violenti che continuino anche dopo l'espulsione, la Commissione Organizzatrice può squalificare il calciatore per più giornate. In casi particolarmente gravi la pena può prevedere la squalifica della squadra e la radiazione del calciatore dal Torneo. Le decisioni della commissione sono inappellabili.

Potranno partecipare solamente giocatori iscritti nel modulo consegnato prima dell'inizio del torneo. Tuttavia si potranno iscrivere un massimo di 4 nuovi giocatori (che non abbiano già giocato con altre squadre in questa edizione del torneo) pagando una quota di **15 €** per ciascun nuovo giocatore iscritto. Se al termine di una partita sarà accertato che una squadra ha giocato con un giocatore non iscritto, questa perderà 5-0 a tavolino (saranno validi per la classifica marcatori solo gli eventuali gol avversari; sarà confermato il risultato ottenuto sul campo solo in caso di sconfitta con almeno 5 gol di scarto). I calciatori devono avere con se un documento di identificazione, che verrà controllato soprattutto in caso di ricorsi. Le squadre del girone D non potranno iscrivere nuovi giocatori tesserati durante la fase del girone.

Le squadre dovranno consegnare all'arbitro, prima della partita, la lista dei calciatori partecipanti alla gara. La partita non inizierà finché le liste non saranno consegnate. Un ritardo nella consegna della lista verrà sanzionato con una penalità pari ad un'espulsione: multa di 6 € e penalità che potrà pesare per determinare la classifica del girone in caso di parità di punti. Per poter disputare la partita dovranno essere presenti almeno 4 calciatori di una squadra. Le squadre che arrivano con più di **10 min di ritardo** dall'inizio della partita dovranno pagare una multa di **15 €**, le squadre che non si presentano dovranno pagare una multa di **20 €** e perderanno la partita 5-0 a tavolino. Il tempo di attesa è di un tempo (20 min), salvo particolari accordi tra squadre e organizzatori.

La restituzione della cauzione potrà essere chiesta non oltre l'ultima serata del Torneo.

Ogni squadra deve mettere a disposizione un guardalinee (1 tempo a squadra, salvo accordi diversi tra le squadre e con l'arbitro). Se durante la partita manca il guardalinee la squadra responsabile viene punita con una penalità pari ad un'espulsione.

In caso di maltempo le squadre si dovranno sempre presentare, l'eventuale rinvio partita sarà deciso da arbitro ed organizzatori all'ora prevista di inizio. Gli organizzatori, sentiti i responsabili delle squadre, decideranno le date del recupero delle eventuali partite rinviate. In caso di necessità una squadra potrebbe dover giocare più partite nello stesso giorno, giocare di sabato, di domenica, in orari diversi da quelli usuali del Torneo o la durata del Torneo potrebbe venire prolungata.