



CALENDARIO

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
Bar Centrale Quero Cafè Manin Pedavena GS Pavistamp Osteria Pellegrina	Crash Rock Cafè Mazzarolo Squirteam Stella d'Oro	Amaqhawe Citton Costruzioni Generali La Bottega del Pane da Andrea Mondialfrutta
GIRONE D	GIRONE E	GIRONE F
Amici di Roby Calcio Cabernet Green Team Hosteria di Lancio	Dorian Gray Fuori Luogo Caffè Osteria da Caramèa Tanardi	Bar da Ska Corazzata Potionky I Tenaci Maramures

gio 25 giu		ven 26 giu		lun 29 giu	
20:00	H.diLancio-Cabernet	20:00	Dorian Gray-Caramèa	20:00	Tenaci-Maramures
20:10	Mondialfrutta-Citton	20:10	Pavistamp-Cafè Manin	20:10	Fuori Luogo-Dorian Gray
21:00	Tenaci-Bar da Ska	21:00	Bottega del Pane-Amaqhawe	21:00	Crash-Squirteam
21:10	Fuori Luogo-Tanardi	21:10	Green Team-A.di Roby	21:10	Ost.Pellegrina-Pavistamp
22:00	Ost.Pellegrina-Centrale Quero	22:00	Squirteam-Stella d'Oro	22:00	Mondialfrutta-Bottega del Pane
22:10	Crash-Mazzarolo	22:10	Maramures-Potionky	22:10	H.diLancio-Green Team

mar 30 giu		gio 02 lug		ven 03 lug	
20:00	Tanardi-Caramèa	20:00	Mondialfrutta-Amaqhawe	20:00	Citton-Bottega del Pane
20:10	Bar da Ska-Potionky	20:10	H.diLancio-A.di Roby	20:10	Cabernet-Green Team
21:00	Centrale Quero-Cafè Manin	21:00	Fuori Luogo-Caramèa	21:00	Ost.Pellegrina-Cafè Manin
21:10	Cabernet-A.di Roby	21:10	Tenaci-Potionky	21:10	Tanardi-Dorian Gray
22:00	Citton-Amaqhawe	22:00	Bar da Ska-Maramures	22:00	Mazzarolo-Squirteam
22:10	Mazzarolo-Stella d'Oro	22:10	Centrale Quero-Pavistamp	22:10	Crash-Stella d'Oro

lun 06 lug		mar 07 lug		gio 09 lug	
SEDICESIMI DI FINALE		SEDICESIMI DI FINALE		OTTAVI DI FINALE	
20:30	2A - 4F (SED1)	20:30	2F - 3A (SED5)	20:30	1D - SED4 (OTT1)
20:40	4D - 3E (SED2)	20:40	4A - 4C (SED6)	20:40	1C - SED3 (OTT2)
21:30	4B - 3D (SED3)	21:30	3C - 1F (SED7)	21:30	1A - SED8 (OTT3)
21:40	4E - 3B (SED4)	21:40	3F - 2E (SED8)	21:40	2D - SED7 (OTT4)

ven 10 lug		mar 14 lug		mer 15 lug	
20:00	Bosco - Sacconi	20:00	Bosco - Colline	20:30	Bosco - N.di Maria
20:10	Colline - N.di Maria	20:10	Sacconi - N.di Maria	20:40	Sacconi - Colline
OTTAVI DI FINALE		QUARTI DI FINALE		SEMIFINALI	
21:00	2C - SED5 (OTT5)	21:00	OTT6 - OTT8 (Q1)	21:30	Q1 - Q3 (S1)
21:10	1E - SED1 (OTT6)	21:10	OTT5 - OTT7 (Q2)	21:40	Q2 - Q4 (S2)
22:00	2B - SED6 (OTT7)	22:00	OTT2 - OTT4 (Q3)		
22:10	1B - SED2 (OTT8)	22:10	OTT1 - OTT3 (Q4)		

venerdì 17 luglio			
20:00	Finale CONTRADE	21:45	Finale 1°/2°
20:50	Finale 3°/4°		



REGOLAMENTO

Si farà riferimento al regolamento del calcio a 11, con le seguenti variazioni:

- Ciascuna squadra scende in campo con **6 calciatori** (5 + portiere)
- Le partite si svolgono in due tempi della durata di **20 min** ciascuno
- Ogni squadra ha diritto ad un **time-out** di 1 min a partita
- La distanza da tenere sui calci da fermo è di **5 metri**
- Le **rimesse laterali** si battono con i **pie**di (col pallone sulla linea laterale o fuori dal campo)
- Il rinvio dal fondo si può battere sia con i piedi che con le mani
- **Non esiste** la regola del **fuorigioco**
- Le **sostituzioni** sono **illimitate** e libere e devono essere effettuate all'altezza della linea di metà campo
- Un **giocatore espulso** potrà essere **rimpiazzato** da un proprio compagno, previo assenso dell'arbitro, **dopo 3 minuti** dalla ripresa del gioco o dopo che la propria squadra avrà subito una rete

Ricordiamo che:

- Il portiere non può raccogliere con le mani la palla che gli è stata intenzionalmente passata con i piedi da un proprio compagno (neanche se da rimessa laterale)
- Il portiere può rinviare la palla oltre la propria metà campo
- Si può far gol tirando da qualsiasi punto del campo (ma non direttamente dalla rimessa laterale)
- Può venire applicata la norma del vantaggio

Le 24 squadre partecipanti sono divise in **6 gironi da 4 squadre**. Nel girone F sono raggruppate squadre senza (o con una presenza irrilevante) di tesserati FIGC. La vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto e la sconfitta 0 punti.

Le prime squadre classificate dei gironi A, B, C, D e E e le seconde dei gironi B, C ed D si qualificano direttamente per gli ottavi di finale, tutte le altre squadre (compresa la prima del girone F) giocheranno i sedicesimi di finale secondo gli accoppiamenti indicati nel tabellone (i gironi B, C e D sono premiati col passaggio direttamente agli ottavi di finale anche della seconda classificata in quanto sono gironi che hanno come teste di serie squadre già vincitrici del Torneo di Crespignaga in edizioni precedenti). Per stabilire la classifica del girone, dopo i punti, si confronteranno nell'ordine: punti negli scontri diretti, differenza reti negli scontri diretti, reti fatte negli scontri diretti, differenza reti totale, reti fatte totali, ammonizioni/espulsioni squadra (escludendo ad ogni passaggio la/le squadre con punteggio inferiore), in caso di ulteriore parità si procederà al lancio della monetina.

Dai sedicesimi di finale in poi le partite sono ad eliminazione diretta. In caso di parità dopo i sedicesimi di finale e dopo la finale per il 3°/4° posto si procederà coi tiri di rigore, in caso di parità dopo ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finale per il primo posto si giocheranno 2 tempi da 5 minuti e poi gli eventuali tiri di rigore. I tiri di rigore (5 a squadra) potranno essere tirati (o parati) anche da calciatori non in campo al termine della partita. Per la classifica marcatori vengono conteggiati i goal segnati in qualsiasi fase tranne quelli realizzati nei sedicesimi di finale (questi verranno conteggiati solo in caso di parità per l'assegnazione del titolo di capocannoniere).

Per ciascuna **ammonizione** dovrà essere pagata una multa di **3 €**, per ciascuna **espulsione** una multa di **6 €**. I calciatori espulsi nel corso di una partita dovranno saltare la successiva. In caso di comportamenti gravemente scorretti o violenti, o di comportamenti offensivi o violenti che continuino anche dopo l'espulsione, la Commissione Organizzatrice può squalificare il calciatore per più giornate. In casi particolarmente gravi la pena può prevedere la squalifica della squadra e la radiazione del calciatore dal Torneo. Le decisioni della commissione sono inappellabili.

Potranno partecipare solamente giocatori iscritti nel modulo consegnato prima dell'inizio del torneo. Tuttavia si potranno iscrivere un massimo di **4 nuovi giocatori** (che non abbiano già giocato con altre squadre in questa edizione del torneo) pagando una quota di **15 €** per ciascun nuovo giocatore iscritto. Se al termine di una partita sarà accertato che una squadra ha giocato con un giocatore non iscritto, questa perderà 5-0 a tavolino (saranno validi per la classifica marcatori solo gli eventuali gol avversari; sarà confermato il risultato ottenuto sul campo solo in caso di sconfitta con almeno 5 gol di scarto). I calciatori devono avere con se un documento di identificazione, che verrà controllato soprattutto in caso di ricorsi.

Le squadre dovranno consegnare all'arbitro, prima della partita, la lista dei calciatori partecipanti alla gara. La partita non inizierà finché le liste non saranno consegnate. Un ritardo nella consegna della lista verrà sanzionato con una penalità pari ad un'espulsione: multa di 6 € e penalità che potrà pesare per determinare la squadra che passa il turno in caso di parità di punti. Per poter disputare la partita dovranno essere presenti almeno 4 calciatori di una squadra. Le squadre che arrivano con più di **10 min di ritardo** dall'inizio della partita dovranno pagare una multa di **15 €**, le squadre che non si presentano dovranno pagare una multa di **20 €** e perderanno la partita 5-0 a tavolino. Il tempo di attesa è di un tempo (20 min), salvo particolari accordi tra squadre e organizzatori.

La restituzione della cauzione potrà essere chiesta non oltre l'ultima serata del Torneo.

Ogni squadra deve mettere a disposizione un guardalinee (1 tempo a squadra, salvo accordi diversi tra le squadre e con l'arbitro). Se durante la partita manca il guardalinee la squadra responsabile viene punita con una penalità pari ad un'espulsione.

In caso di maltempo le squadre si dovranno sempre presentare, l'eventuale rinvio partita sarà deciso da arbitro ed organizzatori all'ora prevista di inizio. Gli organizzatori, sentiti i responsabili delle squadre, decideranno le date del recupero delle eventuali partite rinviate. In caso di necessità una squadra potrebbe dover giocare più partite nello stesso giorno, giocare di sabato, di domenica, in orari diversi da quelli usuali del Torneo o la durata del Torneo potrebbe venire prolungata.