



CALENDARIO

<p>GIRONE A Calcio Cabernet Carrozeria Bordignon Cento%sport Hosteria di Lancio Voltaren</p>	<p>GIRONE B Bar da Ska Carr. Dal Mina Renato FIFA Veneto Green Team Londra 2012</p>	<p>GIRONE C Ae Cavaine Armani Comio Fiora e Tette Milan Club Montebelluna Samba Rive</p>
<p>GIRONE D Amici di Roby Crash Test Dummies Diego Armando Pedavena Zandonà Protechtions</p>	<p>GIRONE E Ballesto Team Bar Pilastroni Dè Gusto Team Le Manì Team Tanardi</p>	<p>GIRONE F Cobert Pitture Edili GS Pavistamp GSA Geox Kia-Ita The Legend, il ritorno</p>

	ven 29 giu	lun 02 lug	mar 03 lug	mer 04 lug
20:00	Cento%sport-Carr.Bordignon	Cobert Pitt.Ed.-The Legend	Ballesto Team-Dè Gusto	Crash Test-Diego Armando
20:10	Green Team-Londra 2012	Hosteria di Lancio-Voltaren*	GSA Geox-Kia Ita	Bar Pilastroni-Tanardi
21:00	Zandonà Pr.-Crash Test	Ae Cavaine-Samba Rive	Green Team-Carr.Dal Mina	Carr.Bordignon-Host.di Lancio
21:10	Ballesto Team-Bar Pilastroni	Carr.Dal Mina-Bar da Ska	Ae Cavaine-Armani Comio	Pavistamp-Cobert Pitt.Ed.
22:00	Armani Comio-Fiora e Tette	Amici di Roby-Pedavena	Cento%sport-Calcio Cabernet	Samba Rive-Milan Club
22:10	Pavistamp-GSA Geox	Dè Gusto-Le Manì Team	Zandonà Pr.-Amici di Roby	Londra 2012-FIFA Veneto

	gio 05 lug	ven 06 lug	lun 09 lug	mar 10 lug
20:00	Ae Cavaine-Fiora e Tette	Carr.Dal Mina-FIFA Veneto	Carr.Bordignon-Voltaren	Ballesto Team-Tanardi
20:10	Ballesto Team-Le Manì Team	Zandonà Pr.-Pedavena	Samba Rive-Fiora e Tette	Pavistamp-Kia Ita
21:00	Amici di Roby-Diego Armando	Dè Gusto-Tanardi	Crash Test-Pedavena	Green Team-FIFA Veneto
21:10	Cobert Pitt.Ed.-Kia Ita	Armani Comio-Milan Club	Londra 2012-Bar da Ska	Cento%sport-Host.di Lancio
22:00	Green Team-Bar da Ska	Calcio Cabernet-Host.di Lancio	GSA Geox-The Legend	Zandonà Pr.-Diego Armando
22:10	Cento%sport-Voltaren	Pavistamp-The Legend	Bar Pilastroni-Le Manì Team	Ae Cavaine-Milan Club

	mer 11 lug	gio 12 lug	ven 13 lug	lun 16 lug
20:00	Londra 2012-Carr.Dal Mina	Voltaren-Calcio Cabernet*	OTTAVI TORNEO 6vs6 20:30 O1: 1A-migl.3^ 21:00 O2: 1B-2D 21:30 O3: 1D-migl.3^ 22:00 O4: 2B-2A	20:00 Sacconi-Nome Maria
20:10	Crash Test-Amici di Roby	Pedavena-Diego Armando		20:10 Bosco - Colline
21:00	Bar Pilastroni-Dè Gusto	Bar da Ska-FIFA Veneto		21:00 O5: 2E-2F
21:10	GSA Geox-Cobert Pitt.Ed.	Fiora e Tette-Milan Club		21:10 O6: 1C-migl.3^
22:00	Carr.Bordignon-Calcio Cabernet	Le Manì Team-Tanardi		22:00 O7: 1E-2C
22:10	Samba Rive-Armani Comio	The Legend-Kia Ita		22:10 O8: 1F-migl.3^

mar 17 lug
20:00 Sacconi - Bosco
20:10 Nome Maria - Colline
21:00 Q1: vincenti O1-O2
21:10 Q2: vincenti O3-O4
22:00 Q3: vincenti O5-O6
22:10 Q4: vincenti O7-O8

mer 18 lug
CONTRADE CRESPIGNAGA
20:30 Sacconi - Colline
20:30 Nome Maria - Bosco
SEMIFINALI TORNEO 6vs6
21:30 S1: vincenti Q2-Q4
21:30 S2: vincenti Q1-Q3

ven 20 lug
CONTRADE CRESPIGNAGA
20:30 Finale TORNEO CONTRADE
FINALI TORNEO 6vs6
20:00 Finale 3°-4° TORNEO 6vs6
21:45 Finale 1°-2° TORNEO 6vs6

Si qualificano agli ottavi le prime due di ogni girone e le 4 migliori terze.
 Regolamento completo, risultati, foto e commenti su www.torneocrespignaga.it

* partita spostata rispetto al primo calendario pubblicato



REGOLAMENTO

Si farà riferimento al regolamento del calcio a 11, con le seguenti variazioni:

- Ciascuna squadra scende in campo con **6 calciatori** (5 + portiere)
- Le partite si svolgono in due tempi della durata di **20 min** ciascuno
- Ogni squadra ha diritto ad un **time-out** di 1 min a partita
- La distanza da tenere sui calci da fermo è di **5 metri**
- Le **rimesse laterali** si battono con i **pie di** (col pallone sulla linea laterale o fuori dal campo)
- Il rinvio dal fondo si può battere sia con i piedi che con le mani
- **Non esiste** la regola del **fuorigioco**
- Le **sostituzioni** sono **illimitate** e libere e devono essere effettuate all'altezza della linea di metà campo
- Un **giocatore espulso** potrà essere **rimpiazzato** da un proprio compagno, previo assenso dell'arbitro, **dopo 3 minuti** dalla ripresa del gioco o dopo che la propria squadra avrà subito una rete
- Togliersi la maglia dopo la realizzazione di un gol non è punito con l'ammonizione

Ricordiamo che:

- Il portiere non può raccogliere con le mani la palla che gli è stata intenzionalmente passata con i piedi da un proprio compagno (neanche se da rimessa laterale)
- Il portiere può rinviare la palla oltre la propria metà campo
- Si può far gol tirando da qualsiasi punto del campo (ma non direttamente dalla rimessa laterale)
- Può venire applicata la norma del vantaggio

Le 30 squadre partecipanti sono divise in 6 gironi da 5 squadre. La vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto e la sconfitta 0 punti. Si qualificano agli ottavi di finale le prime due squadre classificate di ogni girone e le 4 migliori terze. Per stabilire le migliori terze e/o per stabilire la classifica del girone, dopo i punti, si confronteranno nell'ordine: punti negli scontri diretti, differenza reti negli scontri diretti, reti fatte negli scontri diretti, differenza reti totale, reti fatte totali, ammonizioni/espulsioni squadra (escludendo ad ogni passaggio la/squadre con punteggio inferiore), in caso di ulteriore parità si procederà al lancio della monetina.

Gli accoppiamenti degli ottavi di finale sono prestabiliti, tranne le migliori terze che sfideranno a sorteggio le prime dei gironi A, C, D ed F (i gironi che hanno come teste di serie le prime tre classificate del 2011 e la prima classificata del 2010). Si continua quindi con quarti, semifinali e finali. In caso di parità a fine partita negli ottavi, quarti, semifinali e finali si procederà con due tempi supplementari da 5 min ciascuno, ed eventualmente si continuerà coi tiri di rigore (5 a squadra), che potranno essere tirati (o parati) anche da calciatori non in campo al termine della partita. Per la classifica marcatori vengono conteggiati i goal segnati in qualsiasi fase (ma non i tiri di rigore).

Per ciascuna **ammonizione** dovrà essere pagata una multa di **3 €**, per ciascuna **espulsione** una multa di **6 €**. I calciatori espulsi nel corso di una partita dovranno saltare la successiva. In caso di comportamenti gravemente scorretti o violenti, o di comportamenti offensivi o violenti che continuino anche dopo l'espulsione, la Commissione Organizzatrice può squalificare il calciatore per più giornate. In casi particolarmente gravi la pena può prevedere la squalifica della squadra e la radiazione del calciatore dal Torneo. Le decisioni della commissione sono inappellabili.

Potranno partecipare solamente giocatori iscritti nel modulo consegnato prima dell'inizio del torneo. Tuttavia si potranno iscrivere un massimo di **4 nuovi giocatori** (che non abbiano già giocato con altre squadre in questa edizione del torneo) pagando una quota di **15 €** per ciascun nuovo giocatore iscritto. Se al termine di una partita sarà accertato che una squadra ha giocato con un giocatore non iscritto, questa perderà 5-0 a tavolino (saranno validi per la classifica marcatori solo gli eventuali gol avversari; sarà confermato il risultato ottenuto sul campo solo in caso di sconfitta con almeno 5 gol di scarto). I calciatori devono avere con se un documento di identificazione, che verrà controllato soprattutto in caso di ricorsi.

Le squadre dovranno consegnare all'arbitro, prima della partita, la lista dei calciatori partecipanti alla gara. La partita non inizierà finché le liste non saranno consegnate. Un ritardo nella consegna della lista verrà sanzionato con una penalità pari ad un'espulsione: multa di 6 € e penalità che potrà pesare per determinare la squadra che passa il turno in caso di parità di punti. Per poter disputare la partita dovranno essere presenti almeno 4 calciatori di una squadra. Le squadre che arrivano con più di **10 min di ritardo** dall'inizio della partita dovranno pagare una multa di **15 €**, le squadre che non si presentano dovranno pagare una multa di **20 €** e perderanno la partita 5-0 a tavolino. Il tempo di attesa è di un tempo (20 min), salvo particolari accordi tra squadre e organizzatori.

La restituzione della cauzione potrà essere chiesta non oltre l'ultima serata del Torneo.

Ogni squadra deve mettere a disposizione un guardalinee (1 tempo a squadra, salvo accordi diversi tra le squadre e con l'arbitro). Se durante la partita manca il guardalinee la squadra responsabile viene punita con una penalità pari ad un'espulsione.

In caso di maltempo le squadre si dovranno sempre presentare, l'eventuale rinvio partita sarà deciso da arbitro ed organizzatori all'ora prevista di inizio. Gli organizzatori, sentiti i responsabili delle squadre, decideranno le date del recupero delle eventuali partite rinviate. In caso di necessità una squadra potrebbe dover giocare più partite nello stesso giorno, giocare di sabato, di domenica, in orari diversi da quelli usuali del Torneo o la durata del Torneo potrebbe venire prolungata.